Sobre cada uno de estos temas se desarrollará el documento de diseño

Gráficos (Diseño artístico)

Objetos

Personajes

Escenarios

Animación

Mundo

Guión (

Contexto (del mundo y personajes donde se desarrolla historia)

Narrativa (Desarrollo de la historia)

Mecánicas

Movimiento

Modif. Casanovas

Elementos del prototipo:

-Fondo

-Superficie jugable

-Personaje (principal)

-Objeto/personaje interactuable

-Causa de puzzle

-Animaciones in-game

-Puzzle 1era/3era persona